

GUÍA DE RETROALIMENTACIÓN N°1“DATOS Y AZAR: Variable Aleatoria Discreta y Distribución de probabilidad.”

NOMBRE	CURSO	FECHA
	4° MEDIO	/ 03/20

Capacidades: Resolución de problemas. Razonamiento lógico.

Destrezas: Interpretar, Calcular, Analizar, Identificar, Resolver.

INSTRUCCIONES: Imprimir esta guía, pegarla y desarrollarla en tu cuaderno. Si no puedes imprimirla deja el espacio para la guía y sólo realiza el desarrollo en tu cuaderno poniendo el nombre de la guía. Cuando vuelvas se te entregará una copia para pegarla.

1) De los siguientes experimentos aleatorios determinar espacio muestral (diagrama de árbol si es necesario), recorrido de la variable aleatoria, función de probabilidad (identificar dominio y recorrido de la función) y su gráfica; además indicar si la distribución de probabilidad es simétrica o no.

a) Se lanzan dos dados de seis caras no cargados. Se define la variable aleatoria **X=Diferencia entre los puntos obtenidos en los dos dados.**

b) Se lanzan cuatro monedas al aire. Se define la variable aleatoria **X=Número de sellos obtenidos.**

c) Se extrae al azar una ficha de dominó. Se define la variable aleatoria **X=Producto entre los puntos de la ficha.**

d) Se extraen dos fichas de una urna enumeradas del 1 al 5. Se define la variable aleatoria **X=Diferencia entre el número mayor y el número menor formada por las dos fichas.**

Ejemplo: Sale el **2** y el **5**. Entonces **52-25=27**. Un valor de $X=27$.

e) Una urna contiene 8 bolitas enumeradas del 1 al 8. Se extrae una bolita y se anota su número y se devuelve a la urna para extraer otra y anotar su número. Se define la variable aleatoria **X=Diferencia entre los valores observados en las bolitas seleccionadas.**