



Guía de trabajo Educación Física

Cursos 5 y 6 básico

Profesora Claudia Cortés O

Reglas Básicas Básquetbol

Equipos/números de jugadores

Dos equipos de un máximo de 12 jugadores, con un máximo de cinco jugadores de cada equipo en la cancha, en cualquier momento.

Los equipos pueden hacer tantas sustituciones como les gusta.

El objetivo

El objetivo del juego es poner la pelota en la canasta del equipo contrario.

El equipo con más puntos al final del juego gana.

Duración

El juego consiste en cuatro períodos de 10 minutos.

Si las puntuaciones están atadas, los períodos de tiempo extra (de cinco minutos) se juegan hasta que un equipo tenga más puntos que el otro (al final del período de 5 minutos).

Anotación

Una canasta anotada desde cerca de la cesta (dentro del arco de tres puntos) vale dos puntos.

Una canasta anotada desde larga distancia (más allá del arco de tres puntos) vale tres puntos.

Una canasta anotada desde la línea de tiro libre vale un punto.



Mover el balón

La pelota puede ser pasada de un jugador a otro, o dribleadada por un jugador de un punto a otro (rebotada al caminar o correr).

Antes de pasar o lanzar el balón, un jugador puede dar dos pasos (sin driblear).

Una vez que un jugador ha dejado de driblear, no puede empezar a driblear de nuevo.

Una vez que el equipo en posesión del balón ha cruzado la línea de media cancha, no puede cruzar de vuelta la línea con la pelota.

Reloj de 24

Cuando un equipo tiene la posesión del balón, cuenta con un máximo de 24 segundos para intentar un tiro.

Además, los jugadores ofensivos no pueden permanecer dentro de la zona restringida (llave) durante más de tres segundos consecutivos.

Faltas

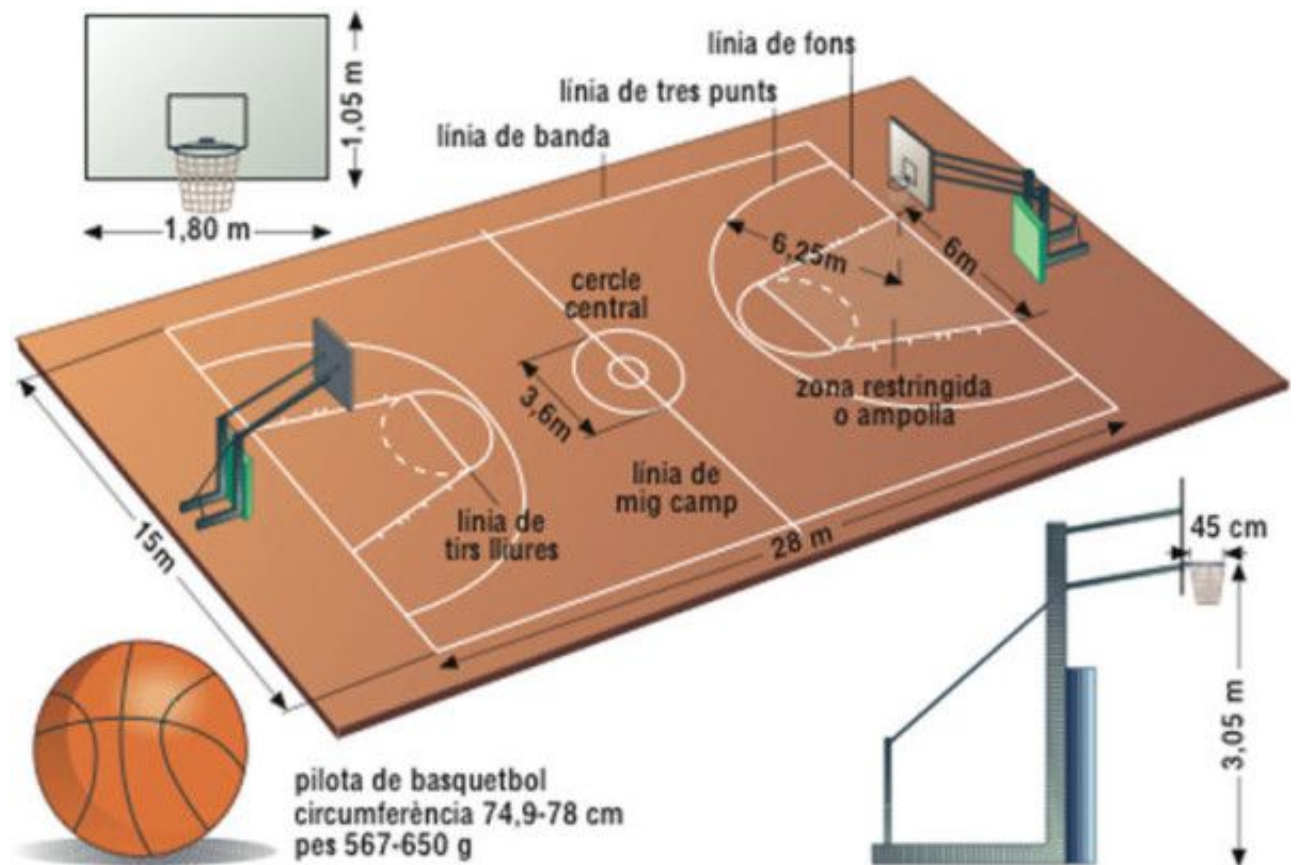
Una falta personal se produce cuando hay un contacto ilegal entre dos oponentes. Un jugador que hace más de cinco faltas personales se excluye del juego.

Una falta realizada sobre un jugador que intenta un tiro da como resultado la adjudicación del mismo número de tiros libres como los de la falta tomada (dos desde el interior del arco, tres desde el exterior). Si un jugador recibe una falta, pero hace el intento de tiro, se otorgarán los recuentos de tiro y un tiro libre adicional.

Una vez que el equipo ha hecho cuatro faltas en un período, cada falta adicional (aunque ocurra en un jugador que no intente un tiro) dará lugar a la concesión automática de dos tiros libres.



Observe las canchas, sus líneas y dimensiones





Responda las siguientes preguntas a partir del texto y envíe este cuestionario a correo

claudiacortesolavarria@gmail.com fecha 10 abril

1.- ¿Cuántos jugadores tiene un equipo de básquetbol?

2.- ¿Cuántos tipos de tiros existen?

3.- ¿Cuánto dura un partido?

4.- ¿Cuántas faltas puede hacer un jugador?

5.- ¿Cuánto tiempo tiene un equipo para hacer un tiro?

6.- Si un jugador lanza de la línea de los tres puntos
¿Cuánto vale su tiro?

7.- Explique cómo se puede mover el balón

8.- ¿Si un jugador ha dejado de driblear puede volver a hacerlo?